

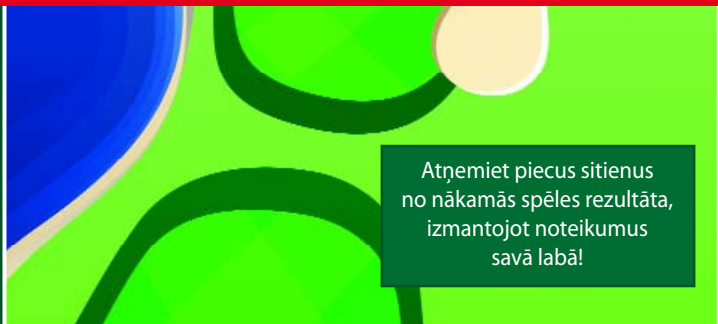


GOLFA NOTEIKUMI

ĀTRO IETEIKUMU ROKASGRĀMATA

SPĒLĒJOT SITIENU SPĒLI

ATBILDES UZ JŪSU JAUTĀJUMIEM



Atņemiet piecus sitienus
no nākamās spēles rezultāta,
izmantojot noteikumus
savā labā!

Yves Ton-That

VĒL SALDĀKS PAR UZVARAS
GARŠU VAR BŪT TIKAI
CEĻŠ UZ TO



 **LEXUS**
The pursuit of perfection

Ātro ieteikumu rokasgrāmatas lietošana:

1. solis

Pēdējās lappuses kopskatā redzams, vai jums ir iespējams saņemt atvieglinājumu noteiktā situācijā.

Provision	General	Non-qualified	Qualified	Other
General relief	✓	✗	✗	✓
Relief for players with a disability	✓	✓	✓	✓
Relief for players with a physical disability	✓	✓	✓	✓
Relief for players with a mental disability	✓	✓	✗	✓
Relief for players with a physical disability	✓	✓	✓	✓
Relief for players with a mental disability	✓	✓	✗	✓
Relief for players with a physical disability	✓	✓	✓	✓
Relief for players with a mental disability	✓	✓	✗	✓
Relief for players with a physical disability	✓	✓	✓	✓
Relief for players with a mental disability	✓	✓	✗	✓

ievads/
Bumbas
nome-
šana

2. solis

Meklējiet rokasgrāmatas nodaļu sarakstā attiecīgo apzīmējumu situācijai, kādā atrodas jūsu bumba, vai vietu, kur noticis starpgadījums.



3. solis

Izmantojiet virsrakstus, lai ātrāk atrastu risinājumu jūsu konkrētajai situācijai.

(Nodaļas apraksti ir sarindoti hronoloģiskā secībā, kā tie būtu sastopami uz laukuma spēles laikā. Pirmkārt, problēmu risinājumi, kas saistīti ar bumbas meklēšanu, tās atrašanās vietu, izmēģinājuma vēzienu, spēles pozīcijas ieņemšanu u.t.t. Tad šiem strīda jautājumiem seko atvieglinājuma darbības un visbeidzot tiek paskaidroti starpgadījumi, kas rodas spēlējot stroke – sitienu spēli.)



- Aiz katra virsraksta iekavās atradīsiet oficiālā noteikuma kārtas numuru, kas atvieglo tā atrašanu oficiālā noteikumu grāmatā, ja nepieciešami papildus skaidrojumi.
- Vienmēr ievērojiet visus Vietējos Noteikumus un sacensību nosacījumus.
- Lūdzu sekojiet etiķetei – par nopietniem pārkāpumiem var tikt piemērota diskvalifikācija.

levads un bumbas nomešana

Atrast pareizo risinājumu. Lai atrastu pareizo risinājumu saskaņā ar kādu noteikumu punktu, rīkojieties, kā norādīts iepriekšējā lapaspusē. Ja nepieciešams, atsaucieties uz oficiālo noteikumu izdevumu. Ja nevarat atrast meklēto, vai nevarat izlemt starp divām iespējamām darbībām, vienkārši izspēlējiet bumbu no vietas, kur tā atrodas, vai izspēlējiet divas bumbas (skat. zemāk).

Izspēlējiet bumbu no vietas, kur tā atrodas (R13). Ja noteikumi jums neatļauj neko citu, tad golfa spēles pamatprincipi jums iesaka:

- nepieskaraties bumbai ar rokām starp izsitienu vietu un ripināšanas grīnu,
- izspēlējiet bumbu no vietas, kur tā atrodas (vai – ja bumbas atrašanās vieta ir izmainīta, izspēlējiet bumbu no vietas, kur tā ir apstājusies),
- izspēlējiet laukumu tādu, kāds tas ir/kādu to atrodiet.

Ja izspēlējat bumbu no vietas, kur tā atrodas, ir praktiski neiespējami izdarīt kaut ko nepareizi, ja nu vienīgi bumba ir ārpus laukuma robežas/autā, uz nepareiza ripināšanas grīna, vai zonā, *kur spēlēšana ir aizliegta ar noteikumu Vietējos Noteikumos* (remontējama zona, dabas aizsargājamā zona).

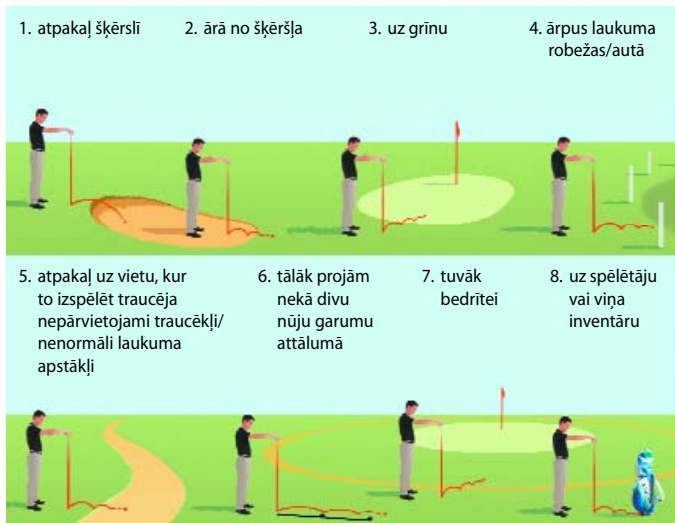
Šaubu gadījumā izspēlējiet vēl vienu bumbu (R3-3). Ja neesat pārliecināti kā rīkoties, un nevarat izlemt starp divām iespējamām darbībām, izspēlējiet divas bumbas. Paziņojiet saviem spēles partneriem, kuru no abām bumbām skaitīt gadījumā, ja abas iespējas atbilst noteikumiem, un tad izspēlējiet abas bumbas līdz bedrītes beigām. Pierakstiet abus rezultātus – pareizais izspēles variants *jānoskaidro* pie Komitejas *pirms rezultātu kartiņas parakstīšanas un nodošanas*.

Bumbas nomešana (Def./R20). Ja izmantojat darbību, kas ietver bumbas nomešanu (izstieptā rokā, pleca augstumā uz sāniem), vienmēr paturiet prātā, ka vieta, uz kuru nometat, nedrīkst atrasties tuvāk bedrītei. Bumbu pirms nomešanas vienmēr ir atļauts notīrīt.

**levads/
Bumbas
nome-
šana**

Pārmešana (R20-2). Bumba vēlreiz jānomet bez papildus soda piemērošanas, ja tā pēc nomešanas ripo:

**Ievads/
Bumbas
nome-
šana**



Ja situācijas nr. 1.–7. rodas, kad bumba tiek nomesta otro reizi, nolieciet bumbu vietā, kur tā piezemējās, kad veicāt pārmešanu. Ja bumba šajā vietā nepaliek, tā jānoliek tuvākajā punktā, kur tā neripo prom. Ja rodas situācija nr. 8, bumba jāpārmet līdz tā vairs netrāpa spēlētājam vai viņa inventāram.

Kopsavilkums: Nometiet divreiz, pēc tam bumbu nolieciet – izņemot, ja bumba trāpa spēlētājam, vai viņa inventāram.

Nepareiza nomešana (R20-6). Ja esat nometuši bumbu nepareizā vietā, vai esat pieļāvuši kādu citu kļūdu nomešanas laikā, bet *vēl neesat bumbu izspēlējuši*, jums ir atļauts, nepiemērojot sodu, to pacelt un nomest pareizi.

Uz izsitienu vietas

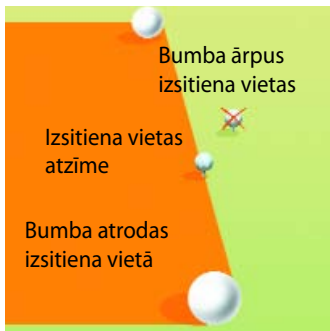
Novēlota ierašanās (R6-3). Ja spēlētājs ierodas pēc sava starta laika, viņu parasti **diskvalificē**.

Ne vairāk kā 14 nūjas (R4-4). Spēles laikā spēlētāja somā atļauts atrasties ne vairāk kā 14 nūjām. Ja esat paņēmuši līdzīgi pārāk daudz, jums jāizņem liekās nūjas no somas *pirms spēles apļa uzsākšanas*. Ja nepieciešams, tās pat drīkst atstāt izsitienu vietā. Ja pamanāt, ka jums ir pārāk daudz nūju jau *pēc spēles apļa uzsākšanas*, jums nekavējoties jāpaziņo par liekajām nūjām, kuras nelietosiet spēlē, saviem spēles partneriem un ar tām jums vairs nav atļauts izdarīt sitienus (sods – diskvalifikācija).

Saņemsiet **divus soda sitienus** katrā bedrītē, kuru būsiet izspēlējuši ar pārāk daudz nūjām; līdz **četriem soda sitieniem** vienā spēles kārtā. Ja aplī, tad var būt arī deviņās bedrītēs.

☛ Spēles laikā nav atļauts aizņemt nūju no cita spēlētāja, lai ar to izdarītu sitienu.

Izsitienu laukums (R11). Katrs izsitienu laukums ir divu nūju garuma plats taisnstūra laukums, sākot no izsitienu vietas atzīmēm virzienā projām no bedrītes. Bumba jānovieto uz T kociņa šajā laukumā, pats spēlētājs drīkst stāvēt ārpus tā. Bumba ir ārpus izsitienu vietas, ja pilnīgi visa bumba atrodas ārpus izsitienu laukuma.



**Izsitienu
vieta**

Bumba izspēlēta ārpus izsitiena vietas (R11-4b). Ja uzsākot bedrīti, spēlētājs pirmo sitienu izdara ārpus izsitiena vietas, sitiens neskaitās, bet tiek piemēroti **divi soda sitieni**. Spēlētājam kļūda jālabo, vēlreiz izdarot sitienu no izsitiena vietas (trešais sitiens).



Ja kļūda netiek labota, spēlētājs tiek **diskvalificēts**.

Bumba izspēlēta no nepareizas izsitiena vietas (R11-5). Ja spēlētājs pirmo sitienu izdara no nepareizas izsitiena vietas, pat ja tā ir tālāk no bedrītes, un viņš neiegūst nekādas priekšrocības, tiek piemērots tas pats noteikums, kā izspēlējot ārpus izsitiena vietas (**divi soda sitieni**, skat. augstāk).

Izsitiena vietas atzīmes (R11-2). Pirms sitiena, izsitiena vietas atzīmes tiek klasificētas, kā fiksēti priekšmeti, kurus nedrīkst pārvietot (divi soda sitieni). Tomēr, pēc sitiena, tās tiek klasificētas, kā pārvietojami traucēkļi un var tikt pārvietotas bez soda piemērošanas (skat. augstāk).

Atvieglinājums (R13-2). Izsitiena vietā drīkst pat pārvietot zemi un piepaccelt zāli. Visi brīvie kavēkļi, kas kaut kādā mērā jūs traucē, vai tie ir dabīgi, vai mākslīgi, (izņemot izsitiena vietas atzīmes) ir pārvietojami bez soda piemērošanas.

Padoms (R8). Jums ir atļauts apspriest distanci no fiksēta objekta (attāluma atzīmēm, laukuma laistīšanas ierīces/sprinklera, koka, utt.) līdz grīnam. Jums tāpat atļauts runāt par šķēršļu izvietojumu vai laukuma robežas atzīmju izvietojumu, karodziņa pozīciju, noteikumiem un vispārīgiem faktiem. Ja jūs nevarat saskatīt karodziņu, Jums ir atļauts kādam palūgt norādīt spēles līniju.

Tomēr jums nav atļauts jautāt vai dot padomu („Ar kuru nūju Tu spēlēji?“, „Neveic tik plašu vēzienu!“, u.t.t.), jo persona par saviem jautājumiem, vai padomiem, kā spēlēt vai izdarīt sitienu, saņems **divus soda sitienus**. Spēlētāju, kurš saņem nelūgtu padomu, nesoda.

Bumba nokrīt no T kociņa (R11-3).

Ja bumba nejauši tiek notraukta no T kociņa pirms sitiena izdarīšanas (ieņemot stāju, vai neveiksmīga izmēģinājuma vēzienu rezultātā), jums netiks piemērots sods un varat likt bumbu atpakaļ uz T kociņa.



Sitiens garām (Def/R11-3). Tiek skaitīts katrs sitiens, pat ja nejauši netrāpāt pa bumbu.

➡ Pēc sitiena garām bumbai gaisā, tiek uzskatīts, ka bumba jau atrodas spēlē, un to vairs nav atļauts aiztikt ar rokām.

Nepareiza izspēles kārtība (R10-2c). Ja spēlētājs uzsāk spēli ārpus savas kārtas, sitiens skaitās jebkurā gadījumā, bet sods netiek piemērots. Tomēr, ja spēlētāji ir vienojušies par nepareizu izspēles kārtību, lai kāds varētu gūt priekšrocības, visi tiek sodīti ar diskvalifikāciju.

Pazaudēta/provizoriskā bumba (R27-2a). Ja jums ir aizdomas, ka nevarēsiet atrast savu bumbu, vai tā varētu būt piezemējusies autā, izspēlējiet provizorisko bumbu.

Paziņojiet, kā tā būs „provizoriskā bumba”, lieciet uz T-kociņa, un tad spēlējiet līdz jūs sasniedzat to vietu, kur vajadzētu būt „īstajai” bumbai. (Tad rīkojieties saskaņā ar nodaļas „Auts/provizoriskā bumba” likumos rakstīto.)

➡ Ja neskaidri paziņosiet, ka otrā bumba būs provizoriskā bumba, tā kļūs par jaunu spēles bumbu, piemērojot sodu – viens sitiens. Tādā gadījumā īstā bumba ir „pazaudēta” un nedrīkst piedalīties spēlē nekādos apstākļos.

➡ Ja jūsu bumba ir iekritusi ūdens šķērslī, jums *nav iespējas* izspēlēt provizorisko bumbu (skat. ūdens šķērsļa likumu).

Čipošana un ripināšana laika īsināšanai (R7). Jums ir atļauts ripināt un čipot izsitienu vietā, kamēr gaidāt savu spēles kārtu.

**Izsitienu
vieta**

Līdz grīnam

Definīcija (Def.). Termins „līdz grīnam” sevī ietver visus „fairway” un visas semirafa zonas, rafu un forgrīnu, un arī visas citu bedrīšu izsitienu vietas tāpat kā ripināšanas grīnus ne jūsu spēles bedrītei/bedrītei, kuru pašreiz izspēlējat. Ja jūs esat kādā citā laukuma daļā (izsitienu vietā, bunkurā, ūdens šķērslī, grīnā vai autā), lūdzu izvēlaties attiecīgo darbību pēc apzīmējumu tabulas.

Meklējot bumbu (R27). Savas bumbas meklēšanai jūs drīkstat patērēt ne vairāk kā piecas minūtes. Pēc šī laikā beigām, bumba tiek uzskatīta par pazaudētu, un jums jāņemot jauna bumba pēdējā sitiena izdarīšanas vietā (izsitienu vietā lieciet uz T kociņa). Saņemat **soda sitienu**.

Bumbas identifikācija/atpazīšana (R12-2). Ja jūs nevarat izspriest, vai atrastā bumba ir jūsu, jums ir atļauts to nomarkēt, pacelt identificēšanai (ja nepieciešams, jūs drīkstat mazliet bumbu notīrīt, bet tikai tik daudz cik nepieciešams tās atpazīšanai). Tomēr pirms to darīt informējiet par to savu spēles partneri un pieaiciniet viņu šo procesu vērot, pretējā gadījumā saņemsiet **soda sitienu**. Bumba ir jānoliek atpakaļ tieši tajā pašā vietā.

Izkustināta bumba, to meklējot (R18). Ja jūs netīšām izkustināt savu bumbu, kamēr to meklējat, jums tā jāatliek atpakaļ un jūs saņemat **soda sitienu**. Ja jūs to neatliekat atpakaļ, jūs spēlēsiet no nepareizas vietas, un par to saņemsiet **divus soda sitienus**.

Ja cits spēlētājs izkustina bumbu, tā tāpat jāatliek atpakaļ, bet sods netiek piešķirts.

Izkustināta bumba, veicot izmēģinājuma vāzienus (R18-2a). Ja jūsu bumba izkustas, ieņemot sitiena pozīciju (pēc tam kad esat ieņēmis stāju un nolīcis nūju pie zemes), jums jānovieto tā atpakaļ, pieskaitot **soda sitienu**. Ja jūs to neatliksiet atpakaļ, jūs saņemsiet divus soda sitienus par spēlēšanu no nepareizas vietas.

Izkustināta bumba, ieņemot sitienu pozīciju (R18-2b). Ja jūs bumba izkustas, ieņemot sitienu pozīciju (pēc tam kad esat ieņēmis stāju un nolīcis nūju pie zemes), jums jānovieto tā atpakaļ **pieskaitot soda sitienus**. Ja jūs to neatliksiet atpakaļ, jūs saņemsiet divus soda sitienus par spēlēšanu no nepareizas vietas.

Padoms (R8). Jums ir atļauts apspriesties par distances garumu no *fiksēta* objekta (attāluma atzīmēm, sprinklera, koka, u.t.t.) līdz grīnam. Jums tāpat atļauts runāt par šķēršļu izvietojumu vai laukuma robežas atzīmju izvietojumu, karodziņa pozīciju, noteikumiem un vispārīgiem faktiem. Ja jūs nevarat saskatīt karodziņu, Jums ir atļauts kādam palūgt norādīt spēles līniju.

Tomēr, jums nav atļauts jautāt vai dot padomu („Ar kuru nūju tu spēlēji?“, „Neveic tik plašu vēzienu!“, u.t.t.), jo persona par saviem jautājumiem vai padomiem, kā spēlēt vai izdarīt sitienu saņems **divus soda sitienus**. Spēlētāju, kurš saņem nelūgtu padomu, nesoda.

Lauzt, pieliekt un pielocīt aizliegts (R13-2). Jums jāpieņem bumbas atrašanās vieta, tāda kā to atrodi. Jums nav atļauts pārvietot, pielocīt vai lauzt neko augošu vai nostiprinātu pirms sitienu izdarīšanas, lai uzlabotu bumbas pozīciju, stāvēšanas, vēzienu izdarīšanas, vai spēles līnijas vietu (**divi soda sitieni**).

Tāpat saņemsiet divus soda sitienus, ja jūs ko nolauzīsiet vai pielocīsiet izmēģinājuma svinga laikā, lai radītu sev priekšrocības.



Bumbas tuvu viena otrai (R22-2). Ja divas bumbas ir tik tuvu kopā, ka tās traucē viena otrai, viena bumba var tikt nomarkēta, pacelta un pēc tam, kad otra ir izspēlēta, nolikta atpakaļ.

Ieurbusies bumba (R25-2).

Ja jūsu bumba ir ieurbusies/iegrimusi (uz „fairway”, forgrīnā, ripināšanas grīnā, bet ne semirafā un rafā) jūs drīkstat to pacelt, notīrīt un nomest tieši blakus vietai, kur to pacēlāt.



Līdz
grīnam

Brīvie kavēkļi (R23) – lapas, čiekuri, akmeņi, nopļautas zāles stiebri u.c. ir aizvācami bez soda. Tomēr, ja to darot izkustināt bumbu, atlieciet to atpakaļ – **viens soda sitiens**.

 **Piezīme:** Smiltis un augsnes gabaliņus arī ir atļauts novākt tikai no grīna, nevis līdz grīnam (divi soda sitieni).

Kustināmos traucēkļus (R24-1) – pudeles, rezultātu kartes, skārdenes, robežu atzīmes (dzeltenos, sarkanos, zilos mietiņus) un citus mākslīgus priekšmetus ir atļauts aizvākt bez soda. Ja bumba tā rezultātā izkustas, atlieciet to atpakaļ bez soda piemērošanas. Pat ja bumba atrodas uz kustāma traucēkļa, kustāmo traucēkli drīkst pārvietot. Bumba šajā gadījumā *jānomet* uz tās atrašanās vietas projekciju.

 **Piezīme:** *nekādā* gadījumā nav ļauts pārvietot *laukuma robežlīniju (baltos) mietiņus* (divi soda sitieni)!

Nekustināmi traucēkļi (R24-2) – ceļi, tiltiņi, pārejas ar mākslīgu virsmu vai citi nostiprināti mākslīgi priekšmeti (sprinklers, zibensnovedējs, sols, kas nostiprināts zemē, žogi) ļauj jums brīvi izvēlēties atvieglinājumu, ja tie traucē jums nostāties vai izdarīt vēzienu (ne gadījumā, ja tie traucē tikai jūsu spēles līnijai!).

Lai izmantotu atvieglinājumu, atrodiet tuvāko punktu, kur bez traucēkļu ietekmes jūs varat ieņemt stāju un veikt vēzienu, un nometiet bumbu vienas nūjas garuma attālumā.



Ilustrācijā, punkts (A) ir tuvākais punkts. Arī punktā (B) nav traucēkļu ietekmes, bet šis punkts ir tālāk no bumbas īstās atrašanās vietas.

Lūdzu atceraties – iespējams, ka tuvākais punkts būs krūmā, rafā vai nogāzē. Tad varētu būt ieteicams izspēlēt bumbu no tās vietas, kur tā atrodas.

Atvieglinājums netiek piešķirts attiecībā uz priekšmetiem, kas atrodas ārpus laukuma robežas.

Vietējos Noteikumos noteikti objekti var tikt paziņoti par laukuma sastāvdaļu. Šajā gadījumā atvieglinājums netiek piešķirts.

Nenormāli spēles laukuma apstākļi (R25-1): remontējamā zona (apzīmēta ar ziliem mietiniem vai aprakstīta Vietējos Noteikumos), gadījuma ūdens (peļķes) un dzīvnieku rakumi (jo īpaši kurmju rakumi un peļu, trušu alas). Ja nejauši izkustināt bumbu, kad to meklējat neparedzamos

laukuma apstākļos, nolieciet to atpakaļ, nepiemērojot sodu. Ja jūsu bumba atrodas kādā no augstāk minētajām zonām vai, ja jums ir jānostājas kādā no tām, jums tiek piešķirts atvieglinājums. Atrodiet tuvāko punktu no pašreizējās, kur jūsu bumba vairs nav šajā zonā, un, kur jums vairs nav jānostājas šajā zonā, un nometiet bumbu viena nūjas garuma attālumā no šī punkta.



Līdz
grīnam

Pazaudēta bumba nenormālos spēles laukuma apstākļos (R25-1c).

Ja jūs nevarat atrast savu bumbu, bet jūs esat pārliecināts, ka tā varētu būt vienīgi augstāk minētajās zonās, arī tad jums tiek piešķirts atvieglinājums. Rīkojieties tieši tāpat, kā aprakstīts augstāk, taču šoreiz atskaites punkts nav bumba, bet vieta, kur jūsu bumba pēdējo reizi šķērsoja nenormālo laukuma apstākļu robežlīniju.

Izsistas velēnas, riepu rises, laukumi bez zāles u.c. (R13-1).

Ja jūsu bumba atrodas sliktā vietā, kura nav skaidri aprakstīta noteikumos, jūs tur neko nevarat darīt. Izspēlējiet bumbu no tās vietas, kur tā atrodas, ja vien nepasludināt to par nespēlējamu (piemērojot **vienu soda sitienu**, skat. zemāk).

Nespēlējama bumba (R28). Ja bumba atrodas patiešām īpaši sliktā vietā, ieteicams to pasludināt par nespēlējamu. Spēlētājam ir brīvi ļauts izvēlēties vai to darīt, vai nē, un tas nav jāaskāņo ar spēles partneri-pierakstītāju. Jums tad ir trīs iespējas, kur nomest bumbu, katrai piemērojot **vienu soda sitienu**:

1. Nometiet bumbu divu nūju garuma attālumā no bumbas atrašanās vietas, viens soda sitiens.
2. Nometiet bumbu jebkurā vietā atpakaļ uz līnijas bedrīte – bumbiņa, viens soda sitiens.
3. Nometiet bumbu pēdējā sitiena izdarīšanas vietā (izsitiena vietā lieciet uz T kociņa), viens soda sitiens.



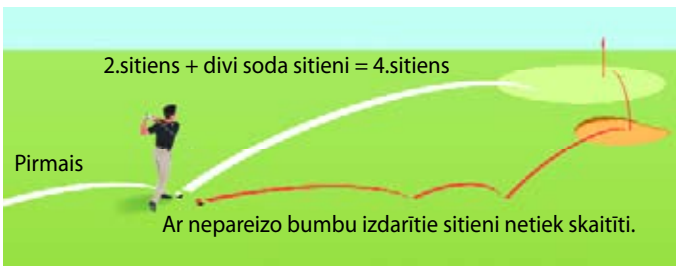
 Ja bumba pēc nomešanas ripo atpakaļ uz nespēlējamo vietu, vai atrodas sliktā vietā kāda cita iemesla dēļ – jūs tur neko nevarat darīt. Izspēlējiet bumbu no tās vietas, kur tā atrodas, vai varat to pasludināt par nespēlējamu vēl vienu reizi, saņemot vēl vienu soda sitienu.

Nepareiza (sveša) bumba (R25-3). Ja jūsu bumba piezemējas uz nepareiza ripināšanas grīna (ieskaitot treniņu grīnu), to nav atļauts izspēlēt no šīs vietas. Jums ir jāizmanto atvieglinājums. Nometiet bumbu tuvākajā punktā ārpus grīna, vienas nūjas garuma attālumā, bet ne tuvāk bedrītei. Tas parasti ir forgrīns. Jums ir atļauts stāvēt uz ripināšanas grīna sitiena izdarīšanas laikā, lai izspēlētu bumbu, kura neatrodas uz ripināšanas grīna.



Līdz
grīnam

Nepareiza bumba (R15-3). Ja jūs esat izspēlējis nepareizu bumbu, šie sitieni jums netiek skaitīti, bet jūs saņemat **divus soda sitienus**. Atgriezieties vietā, no kuras pirmo reizi izspēlējāt nepareizo bumbu, un izspēlējiet īsto – savu.



Ja nevarat atrast īsto bumbu, atgriezieties vietā, kur pēdējo reizi izspēlējāt īsto bumbu un nometiet jaunu bumbu, piemērojot vienu soda sitienu (izsitiena vietā lieciet uz T kociņa). Ja pabeigsiet bedrīti ar nepareizu bumbu un neizlabosiet savu kļūdu, jūs diskvalificēs.

Bumba trāpa ārējam faktoram/ noripo no grīna (R19-1). Ja jūsu bumba trāpa elektrības stabam, kokam, skatītājam, dzīvniekam vai kādam citam ārējam faktoram, jums netiek piemērots sods, izspēlējiet bumbu no tās vietas, kur tā atrodas.

Bumba trāpa citai bumbai (R19-5a). Ja jūsu bumba trāpa citai bumbai, *sods netiek piemērots*. Izspēlējiet savu bumbu no vietas, kur tā atrodas, bet bumba, kura tika izkustināta, jānoliek atpakaļ.

 *Divi soda sitieni tiek piemēroti tikai uz ripināšanas grīna – ja abas bumbas atradās uz ripināšanas grīna, pirms tika izdarīts sitiens.*

Bumba trāpa pašam spēlētājam vai viņa inventāram (R19-2b). Ja ar savu bumbu trāpāt pats sev, vai savam inventāram (golfa somai, kartam u.c.), saņemiet divus soda sitienus un izspēlējiet bumbu no vietas, kur tā atrodas.

Ārējas ietekmes izkustināta bumbiņa (R18-1/18-5). Ja jūsu bumbu, kas jau apstājusies, pārvieto kāds ārējs faktors (skatītājs, dzīvnieks, spēles partneris, cita bumba), jums sava bumba jānoliek atpakaļ nepiemērojot sodu. Ja jūsu bumba ir pacelta un aiznesta projām, jūs drīkstat nolikt *jaunu* bumbu vietā, kur bija īstā bumba, nepiemērojot sodu. Tomēr, ja jūsu bumba ir pazudusi, jums neredzot, ka kāds „ārējs faktors” to būtu paņēmis, bumba ir jāuzskata par parastu „pazudušu bumbu”.

Pazaudēta bumba (R27-1). Ja savu bumbu neesat atraduši piecu minūšu laikā, vai pilnīgi nešaubīgi nevarat pateikt, kura no divām identiskām atrastajām bumbām ir jūsu, vai nevarat atcerēties firmas zīmi vai numuru bumbai, ar kuru spēlējāt, tā tiek uzskatīta par pazudušu. . Nometiet jaunu bumbu iepriekšējā sitiena izdarīšanas vietā (izsitiena vietā lieciet uz T kociņa), **viens soda sitiens**.

Pieskarties bumbai vairāk nekā vienu reizi (R14-4). Ja sitiena laikā nūjas galva nejauši pieskaras bumbai vairāk nekā vienu reizi, sitiens skaitās izdarīts, jāpieskaita **viens soda sitiens**.

Bunkurā – smilšu šķērsli

Bunkura robežas (Def.). Bumba ir bunkurā tiklīdz tā pieskaras smiltīm tajā. Zāliens bunkura malās vai tā iekšpusē nav bunkura sastāvdaļa.

Identifikācija aizliegta un nepareiza (sveša) bumba (R12-2/15-3).

Bunkurā Jums nav atļauts bumbu pacelt, lai identificētu, citādi, jūs saņemsiet vienu soda sitienu. Spēlējiet to bumbu, kuru uzskatāt par savu. Ja jūs pēc tam saprotat, ka tā bijusi nepareiza bumba, jums jālabo kļūda, atgriežoties iepriekšējā vietā un izspēlējot pareizo bumbu. Sitiens ar nepareizo bumbu netiek skaitīts, un arī visai darbībai netiek piemērots sods, ja spēlējat no bunkura.

Nepieskarieties, nepārbaudiet smiltis (R13-4). Jums nav atļauts izmēģināt bunkura apstākļus pirms sitiena izdarīšanas, t.i. nepieskarieties smiltīm, negrābstiet tās, neveiciet nekādus mēģinājuma vēzienus, kuru laikā varat aizskart smiltis, nelieciet savu nūju pie zemes un neaizskariet smiltis atvēzienā, citādi saņemsiet **divus soda sitienus**.

Bumbas tuvu viena otrai (R22-2/20-3b). Ja divas bumbas ir tik tuvu kopā, ka tās traucē viena otrai, viena bumba var tikt nomarkēta, pacelta un pēc tam, kad otra ir izspēlēta, – nolikta atpakaļ. To darot, īstā pozīcija ir jāizveido tuvu bijušajai, cik akurāti vien iespējams (sagrābiet smiltis, aprociet bumbu, ja nepieciešams u.t.ml.).

Padoms (R8). Jums ir atļauts jautāt par distanci no *fiksēta* objekta (attāluma atzīmēm, bunkura malas, u.t.t.) līdz grīnam, līdz šķēršļu vai laukuma malas robežai. Ja jūs nevarat saskatīt karodziņu no bunkura, Jums ir atļauts kādam palūgt norādīt spēles līniju. Tomēr, par jautājumiem vai padomiem, kā spēlēt vai izdarīt sitienu, saņemsiet **divus soda sitienus**.

Brīvos kavēkļus (R23) – kā sprunguļus, lapas, čiekurus, akmeņus nav atļauts aiztikt vai pārvietot pirms sitiena izdarīšanas bunkurā – **divi soda sitieni**.

 Paturiet prātā Vietējos Noteikumus – izņēmuma kārtā tie bieži atļauj akmeņu aizvākšanu no bunkura bez soda.

Grābekli un citus kustināmos traucēkļus (R24-1) – atļauts aizvākt bez soda. Ja to darot tiek aizskartas smiltis – sods netiek piešķirts. Ja bumba tā rezultātā izkustas, atlieciet to atpakaļ bez soda.

Atlieciet bumbu atpakaļ, nepiemērojot sodu.



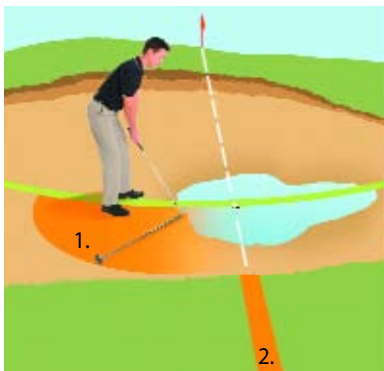
Izkustināta bumba ieņemot sitiena pozīciju (R18-2b). Ja jūsu bumba izkustas,

ieņemot sitiena pozīciju/stāju, jums jānovieto tā atpakaļ, **pieskaitot soda sitien**u.

Nenormāli spēles laukuma apstākļi (R25-1). Ja bumba atrodas nenormālos spēles laukuma apstākļos (pelņķēs, remontējamā zonā), vai jums ir jānostājas tajos, lai izdarītu sitienu, jūs varat izmantot atvieglojumu.

1. Bez soda, nometiet bumbu bunkurā, tuvākajā punktā, kur nenormālo spēles laukuma apstākļu ietekme vairs nav jūtama, vienas nūjas garuma attālumā.

2. Ar **vienu soda sitien**u, nometiet ārpus bunkura, virzienā atpakaļ pa līniju, kas savieno bedrīti ar bumbiņu.

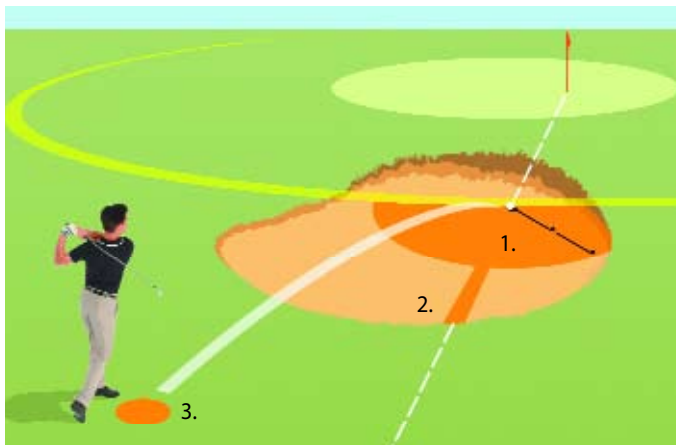


Bunkurs pilnībā applūdis (R25-1b). Ja bunkurs ir pilnībā zem ūdens, spēlētājam nav īpaši daudz izvēles iespēju, kā vien turpināt spēlēt saskaņā ar 2.iespēju (skat. augstāk). Tad spēlētājam ir jāpieņem **viens soda sitiens**.

Veci pēdu nospiedumi, bumba aprakta, bunkura malas ietekme (R13-1). Ja jūsu bumba atrodas sliktā pozīcijā, kas nav izskaidrota, vai atvieglojama ar noteikumiem, tad jūs tur neko nevarat darīt. Izspēlējiet bumbu no vietas, kur tā atrodas, ja nu vienīgi (ar vienu soda sitienu, skat. zemāk) jūs bumbu pasludināt par nespēlējamu.

Nespēlējama bumba (R28). Ja bunkurā bumba tiek pasludināta par nespēlējamu, spēlētājam ir trīs iespējas, kā nomest bumbu. Katrai iespējai seko **viens soda sitiens**:

1. Nomest bumbu bunkurā divu nūju garuma attālumā no bumbas atrašanās vietas, viens soda sitiens.
2. Nomest bumbu bunkurā virzienā atpakaļ pa līniju, kas savieno bedrīti ar bumbiņu, viens soda sitiens.
3. Nomest bumbu iepriekšējā/pēdējā sitiena izdarīšanas vietā, viens soda sitiens.



Bumba trāpa grābeklim/nejaušs gadījums (R19-1). Ja jūsu bumba trāpa grābeklim vai kādam citam ārējam faktoram, jūs nesaņemat sodu un izspēlējat bumbu no tās vietas, kur tā atrodas. Grābekli drīkst pārvietot bez soda. Ja bumba izkustas, kamēr to darāt, atlieciet bumbu atpakaļ – soda sitieni nesaņemam.

Bumba trāpa pašam spēlētājam vai viņa inventāram (R19-2b).

Ja ar savu bumbu trāpāt pats sev vai savam inventāram (golfa somai, kartam u.c.), saņemam divus soda sitienus un izspēlējam bumbu no tās vietas, kur tā atrodas.

Bumba ieripo atpakaļ jūsu pēdu nospiedumos (R13-1). Ja jūsu bumba ieripo atpakaļ jūsu pēdu nospiedumos smiltīs, tur jūs neko nevarat darīt. Izspēlējiet bumbu no tās vietas, kur tā atrodas, ja vien (ar 1 soda sitieni, skat. augstāk) nepasludināt to par nespēlējamu.

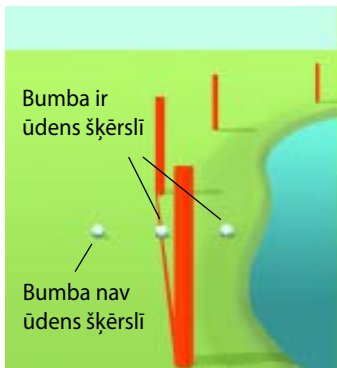
Bumba paliek bunkurā (R13-4). Ja jūs esat izspēlējuši savu bumbu, bet jums nav izdevies to izsist ārā no bunkura un tā atrodas uz priekšu *tajā pašā* bunkurā, jums ir atļauts sagrābt sava pirmā sitiena pēdas pirms izspēlējat nākamo, bet jums joprojām nav ļauts pirms sitiena ar nūju pieskarties smiltīm.

Bumba izsista autā /pazaudēta bumba (R27-1/13-4). Ja jūs esat izsitis savu bumbu no bunkura ārpus laukuma robežas vai uz vietu kur nevarat to atrast, jums šajā gadījumā jānomet bumba ar **vienu soda sitienu** pēdējā sitiena izdarīšanas vietā – atpakaļ bunkurā. Tāpat, jums ir ļauts sagrābt smiltis *pirms* bumbas nomešanas.

Pieskarties bumbai vairāk kā vienu reizi (R14-4). Ja sitiena laikā nūjas galva pieskaras bumbai vairāk nekā vienu reizi, sitiens skaitās izdarīts un jāpieskaita **soda sitiens**.

Ūdens šķērsli

Robežas – malas (Def.). Bumba ir ūdens šķērsli tiklīdz tā pieska-ras šķēršļa robežlinijai. Šķēršļa robežas atzīmes mietiņi (dzeltenie – visiem ūdens šķēršļiem, sarkanie – sānu ūdens šķērslim) atrodas šķērsli – tas nozīmē, ka robežlinija iet pa laukuma pusi gar mietiņu malu. Labākais veids, kā noteikt, vai bumba ir ūdens šķērsli, ir no-stāties aiz robežas atzīmes mietiņa un noteikt robežliniju no tuvākā mietiņa līdz nākamajam.



Bumba, domājams, ir ūdens šķērsli (R26-1/27-1). Ja bumba ir tikai lidojusi šķēršļa *virzienā*, bet jūs neredzējāt precīzi, kur tā piezemējās un apstājās, ūdens šķēršļa noteikumu jūs varat izmantot tikai tad, ja jums ir pamatots pierādījums, ka bumba ir šķērsli. Citādi tā jāuzskata par parastu „pazaudētu bumbu” – nometiet jaunu bumbu pēdējā sitiena izdarīšanas vietā (izsitiena vietā lieciet uz T kociņa), **viens soda sitiens**.

Iespējas, ja bumba ir ūdens šķērsli (R13-4/26-1). Ja jūsu bumba ir ūdens šķērsli, jums pamatā ir divas iespējas:

1. Bez soda izspēlējiet savu bumbu no vietas, kur tā atrodas (* ir dažī īpaši faktori, kas tomēr jāņem vērā)
2. Ar **vienu soda sitienu**, nometiet bumbu ārpus ūdens šķēršļa (ūdens šķēršļa noteikums).

 * piezīme: ja ūdens šķērslis ir dabas aizsargājama zona, kurā jums ir aizliegts ieiet, jums jārikojas saskaņā ar iespēju nr. 2.

Ūdens šķēršļa noteikums (R26-1). Ja jūsu bumba atrodas ūdens šķērslī, vai ir tādā pazaudēta, jums ir atļauts nomest jaunu bumbu ārpus šķēršļa, ievērojot sekojošo:

Ūdens šķērslis (dzeltenais)

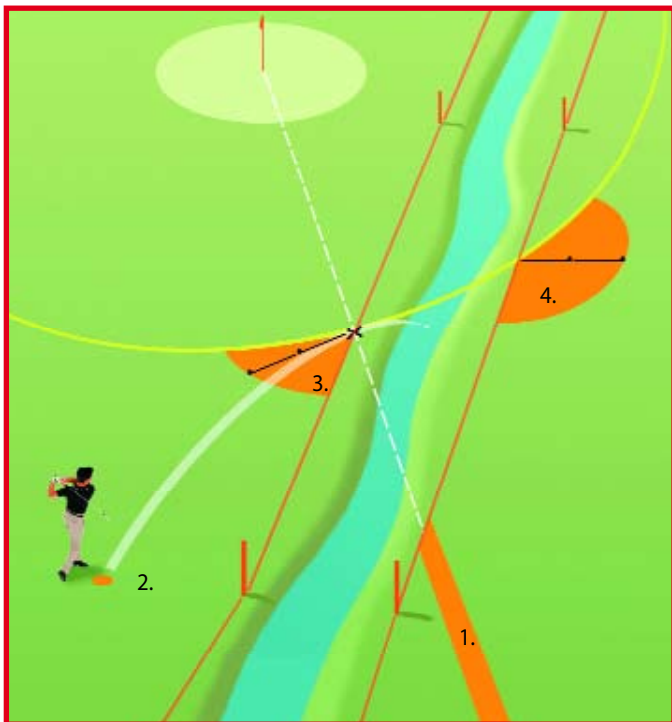
1. Nometiet bumbu pirms šķēršļa atpakaļ uz līnijas, kas savieno bedrīti ar punktu, kur bumbiņa šķērsojusi ūdens šķēršļa robežu, **viens soda sitiens**.
2. Nometiet bumbu pēdējā sitiena izdarīšanas vietā (izsitienu vietā) lieciet uz T kociņa), **viens soda sitiens**.



Sānu ūdens šķērslis (sarkanais)

Tās pašas iespējas(1. + 2.), kā ūdens šķērsli (dzeltenais) un papildus:

3. Nometiet bumbu divu nūju attālumā no punkta, kur jūsu bumba šķērsoja šķēršļa robežu, bet ne tuvāk bedrītei (X), **viens soda sitiens**.
4. Nometiet bumbu divu nūju attālumā (šķēršļa otrā pusē tādā pašā attālumā no bedrītes), **viens soda sitiens**.



Ūdens
šķērslis

 Paturiet prātā Vietējos Noteikumus – ir iespējams, ka tā sauktajai nomešanas zonai ir piemērotas papildus iespējas.

Identifikācija aizliegta un nepareiza bumba (R12-2/15-3). Ja Jūs izlemjat spēlēt bumbu ūdens šķērsli, Jums nav atļauts to pacelt, lai identificētu, citādi, jūs saņemsiet vienu soda sitienu. Spēlējiet to bumbu, kuru uzskatāt par savu. Ja jūs pēc tam konstatējat, ka tā bijusi nepareiza bumba, jums jālabo kļūda, atgriežoties iepriekšējā vietā, un izspēlējot pareizo bumbu. Sitiens ar nepareizo bumbu netiek skaitīts, un arī visai darbībai netiek piemērots sods, ja spēlējat no ūdens šķēršļa.

Nepieskarties zemei vai ūdenim (R13-4). Jums nav atļauts izmēģināt ūdens šķēršļa apstākļus pirms sitiena izdarīšanas, t.i. nepieskaraties zemei vai ūdenim, neveiciet nekādus izmēģinājuma vēzienus, kuru laikā varat aizskart zemi vai ūdeni, nelieciet savu nūju pie zemes (tomēr jums ir atļauts pieskarties garai zālei), citādi saņemsiet **divus soda sitienus**. Jums ir atļauts novietot nūju komplektu ūdens šķērsli.

Bumbas tuvu viena otrai (R22-2). Ja divas bumbas ir tik tuvu kopā, ka tās traucē viena otrai, viena bumba var tikt nomarkēta, pacelta un pēc tam, kad otra ir izspēlēta, nolikta atpakaļ.

Padoms (R8). Jums ir atļauts jautāt par distanci no fiksēta objekta (attāluma atzīmēm, sprinkleriem, utt.) līdz grīnam, līdz šķēršļu vai laukuma malas robežlīnijai. Ja jūs nevarat saskatīt karodziņu, Jums ir atļauts kādam palūgt norādīt spēles līniju. Tomēr par jautājumiem vai padomiem, kā spēlēt vai izdarīt sitienu, saņemsiet **divus soda sitienus**.

Izkustināta bumba, ieņemot sitiena pozīciju (R18-2b). Ja jūsu bumba izkustas, jums ieņemot spēles pozīciju, jums jānovieto tā atpakaļ ar **vienu soda sitienu**.

Mietiņi un citas pārvietojamas konstrukcijas (R24-1) var tikt pārvietoti bez soda. Ja to darot tiek aizskarta zeme vai ūdens, sods netiek piemērots. Ja bumba tādēļ izkustas, nolieciet to atpakaļ bez soda.

Brīvos kavēkļus (R23) – springuļus, lapas, čiekurus, akmeņus u.c. nav atļauts aiztikt vai pārvietot pirms sitiena izdarīšanas ūdens šķērsli – divi soda sitieni.

Nekustināmi traucēkļi (R24-2). Atvieglinājumi netiek doti tiltiņiem, caurulēm, caurtekām vai citiem ūdens šķērslī fiksētiem stacionāri nostiprinātiem objektiem. Tomēr, ja jūs izspēlējat bumbu no vietas, kur tā atrodas, jums ir atļauts pieskarties traucēkliem ar nūju, piemēram, uzlikt nūju uz tiltiņa.

Nenormāli spēles laukuma apstākļi (R25-1) – peļķes, dzīvnieku rakumi u.c. spēlētājam ūdens šķērslī nedod tiesības uz atvieglinājumu. Izspēlējiet bumbu no vietas, kur tā atrodas, vai varat to nomest saskaņā ar ūdens šķēršļa noteikumu (ar vienu soda sitienu, skat. augstāk).

Nespēlējama pozīcija (R28). Ūdens šķērslī Jums nav atļauts bumbu pasludināt par nespēlējamu – rīkojieties saskaņā ar ūdens šķēršļa noteikumu (ar vienu soda sitienu, skat. augstāk).

Bumba spēlēta ūdens šķērslī un iesista tālāk ūdens šķērslī (R26-2a).

Ja jūs esat izspēlējuši savu bumbu ūdens šķērslī, bet jums nav izdevies to izsist ārā no šķēršļa, sitiens, protams, skaitās, bet jums tāpat ir jāturpina spēlēt saskaņā ar ūdens šķēršļa likumu (ar vienu soda sitienu, skat. augstāk).

Bumba spēlēta ūdens šķērslī un izsista autā vai pazaudēta ārā (R26-2b).

Ja jūs esat izsitis savu bumbu ārā no ūdens šķēršļa un esat to pazaudējis vai izsitis autā, jums šajā gadījumā jānomet jauna bumba ar **vienu soda sitienu** pēdējā sitiena izdarīšanas vietā – atpakaļ ūdens šķērslī. Tomēr jūs arī varat pieņemt vēl **vienu soda sitienu** un turpināt spēli saskaņā ar ūdens šķēršļa noteikumu (skat. augstāk).

Pieskarties bumbai vairāk nekā vienu reizi (R14-4). Ja sitiena laikā nūjas galva pieskaras bumbai vairāk nekā vienu reizi, sitiens skaitās izdarīts un jāpieskaita **viens soda sitiens**.

Auts un provizoriskā bumba

Robežlīnija (Def.). Bumba ir autā, kad *pilnīgi visa bumba atrodas* aiz laukuma robežas, jeb pilnībā šķērsojusi laukuma robežlīniju. Laukuma robežas atzīmes (baltās) atrodas ārpus laukuma, t.i. robežlīnija iet pa *laukuma pusi* gar robežas atzīmēm. Labākais veids kā noteikt, vai bumba ir ārpus laukuma robežas, ir nostāties aiz kāda robežas atzīmes mietiņa un noteikt robežlīniju līdz nākamajam mietiņam. Uzmanieties no auta robežlīnijām, kuras īpaši aprakstītas Vietējos laukuma Noteikumos, bet kuras varētu būt apzīmētas citā krāsā nekā balta.



**Auts/
prov.
bumba**

Bumba autā (R27-1). Ja jūsu bumba atrodas autā, jūsu vienīgā iespēja ir nomest jaunu bumbu pēdējā sitienu izdarīšanas vietā (izsitienu vietā) lieciet uz T kociņa). **Viens soda sitiens.** Tomēr, ja jūs jau esat izspēlējis provizorisko bumbu, tā šādā gadījumā kļūst par spēles bumbu ar **vienu soda sitienu**.



Spēlētājs autā, bet bumba laukumā (Def.). Izdarot sitienu, jums ir atļauts stāvēt autā, ja izspēlējat bumbu, kas atrodas laukumā. Šajā gadījumā jums ir atļauts pārvietot brīvos kavēkļus (lapas, akmeņus u.c.) un pārvietojamās konstrukcijas, kuras atrodas ārpus laukuma robežas bez soda. Tomēr jums *netiek* piemēroti atvieglinājumi attiecībā uz *nekustināmiem traucēkļiem* un *nenormāliem spēles laukuma apstākļiem* (peļķēm, remontējamām zonām, dzīvnieku rakumiem), kuri atrodas autā.

☛ Jums *nekad nevar tikt piešķirts atvieglinājums* attiecībā uz priekšmetiem, kas atzīmē laukuma robežu, lai tie būtu pārvietojami, vai nē.

Provizoriskās bumbas izspēle (R27-2). Ja pēc sitiena izdarišanas jums rodas aizdomas, ka bumba ir pazaudēta, vai būs grūti atrodama, vai tā ir apstājusies autā, lai taupītu spēles laiku, izspēlējiet provizorisko bumbu. Paziņojiet, ka tā ir „provizoriskā” bumba, un nometiet pēdējā sitiena izdarišanas vietā (izsitiena vietā lieciet uz T kociņa). Tad spēlējiet šo bumbu līdz sasniedzat to vietu, kur vajadzētu būt jūsu īstajai spēles bumbai.

☛ Provizorisko bumbu jūs drīkstat izspēlēt *tikai pirms* esat devies meklēt savu pirmo spēles bumbu. Ja jūs jau kādu brīdi esat meklējis pirmo bumbu, un tad dodaties atpakaļ, lai izspēlētu provizorisko bumbu, tā īstenībā *nav* provizoriskā bumba, bet jauna bumba spēlē (pieskaitot vienu soda sitienu).

☛ Ja jūsu bumba ir nonākusi ūdens šķērsli, noteikumi jums *nedod* iespēju izspēlēt provizorisko bumbu.

Nepaziņota provizoriskā bumba (R27-2a). Ja jūs izspēlējat otro bumbu, un skaidri nepaziņojat, ka tā ir „provizoriska bumba”, tā kļūst par jaunu bumbu spēlē ar **vienu soda sitienu**. Šajā gadījumā īstā bumba ir „pazaudēta” un vairs nedrīkst tikt spēlēta nekādos apstākļos (tas būs, kā izspēlēt nepareizu bumbu).

Provizoriskā bumba izcilā pozīcijā (R27-2b). Ja jūs izdarāt brīnišķīgu sitienu ar savu provizorisko bumbu, jūsu priekšrocība būtu neatrast īsto bumbu. Šajā gadījumā, jūs vienkārši varat nemeklēt savu pirmo bumbu. Tomēr, jūs nevarat vienkārši *skaļi paziņot*, ka pirmā bumba ir „pazudusi”. Ja jūs to atrodat (piecu minūšu laikā, un tā nav autā), jums *jāturpina spēlēt* ar šo pirmo bumbu.

Īstā bumba atrasta – laukumā (R27-2c). Ja jūs atrodat savu īsto bumbu piecu minūšu laikā, un tā nav autā, jums *jāturpina spēlēt* ar šo pirmo bumbu. Jums *jāpaceļ* provizoriskā bumba un sitieni, kas izdarīti ar provizorisko bumbu netiek skaitīti.

Īstā bumba atrasta – bet nespēlējama (R27-2c/28). Ja jūs atrodat savu īsto bumbu (piecu minūšu laikā, un tā nav autā), jums *jāturpina spēlēt* ar to – pat ja tā atrodas sliktā vai nespēlējamā pozīcijā. Nekādos apstākļos *nedrīkst* turpināt spēli ar provizorisko bumbu (tā būs spēle ar nepareizu bumbu).

Īstā bumba autā vai pazaudēta (R27-2b). Ja jūsu īstā bumba patiešām ir autā, vai jūs to neesat atraduši piecu minūšu laikā, provizoriskā bumba kļūst par spēles bumbu ar **vienu soda sitienu**, t.i. tiek skaitīti visi izdarītie sitieni gan ar īsto, gan provizorisko bumbu un vēl tiek pieskaitīts viens soda sitiens.

Provizoriskā bumba izspēlēta no tuvākas vietas bedrītei nekā, domājams, atrodas īstā bumba (R27-2b). Jums ir atļauts spēlēt savu provizorisko bumbu līdz jūs sasniedzat apmēram to vietu, kur, domājams, jābūt īstajai bumbai. Jūsu provizoriskajai bumbai ir atļauts tikt aizsistai tālāk par šo vietu, tomēr jums nav atļauts izdarīt sitienu ar provizorisko bumbu aiz šīs vietas. Ja jūs tā tomēr esat izdarījis pirms īstās bumbas atrašanas, provizoriskā bumba automātiski kļūst par jaunu spēles bumbu **pieskaitot vienu soda sitenu**.

**Auts/
prov.
bumba**

Grīns un forgrīns

Ripināšanas grīns un forgrīns (Def.). Bumba ir uz ripināšanas grīna, ja tā pieskaras ripināšanas grīnam. Saskaņā ar noteikumiem, forgrīns nav ripināšanas grīna daļa, bet ir iekļauts spēlē līdz ripināšanas grīnam (skat. atbilstošo apzīmējumu tabulu).

Izpēles kārtība (R10-2). Kārta spēlēt pirmajam vienmēr ir tam spēlētājam, kura bumba ir tālāk no bedrītes (skatoties vai, piemēram, viena bumba ir uz ripināšanas grīna un cita vēl joprojām ir ārpus tā). Neskatoties uz to, lai *taupītu laiku*, bieži tiek pirmās izspēlētas tās bumbas, kas atrodas ārpus grīna. Tomēr, ja spēlētāji ir *vienojušies* par nepareizu izspēles kārtību, lai kāds no viņiem iegūtu *taktiskas priekšrocības*, tie tiek sodīti ar diskvalifikāciju.

Nepareiza bumba (R15-3). Ja jūs atskārstat, ka bumba, ar kuru spēlējat, nav jūsu bumba, jums jāatgriežas tajā vietā, kur jūs pirmo reizi izdarījāt sitienu pa šo nepareizo bumbu un jāizspēlē sava bumba. Ar nepareizo bumbu izdarītie sitieni netiek skaitīti. Ja pirmo reizi nepareizo bumbu izspēlējāt no bunkura vai ūdens šķēršļa, un neesat izdarījuši nevienu sitienu ārpus šķēršļa, jūs nesāņemat nevienu soda sitienu. Tomēr, ja ar nepareizo bumbu esat izdarījuši vienu vai vairākus sitienus ārpus šķēršļa, jūs sāņemat **divus soda sitienus**.

Bumbas marķēšana un nolikšana atpakaļ (R16-1b/20-1). Uz ripināšanas grīna jums ir atļauts atzīmēt bumbas vietu, tad to pacelt un notīrīt. Bumbas vieta jāatzīmē ar marķieri vai monētu. Bumbas vietas atzīmēšana ar T kociņu, grīna labojamo dakšiņu un citiem nepiemērotiem priekšmetiem ir atļauta, bet *nav ieteicama*.

Bumbas vietu marķējusi cita persona – kam bumba jānoliek atpakaļ (R20-3a)? Piemēram, citiem spēlētājiem pilnīgi noteikti ir atļauts marķēt jūsu bumbas vietu. Noteikumi vienīgi paredz, ka bumba jānoliek atpakaļ tai personai, kas to pacēla, vai pašam spēlētājam.

Izkustināta bumba, marķējot tās vietu (R18-2a/20). Ja bumba vai marķieris tiek izkustināti marķēšanas, bumbas pacelšanas vai nolikšanas atpakaļ laikā, nolieciet bumbu atpakaļ bez soda.

Izkustināta bumba, ieņemot spēles pozīciju vai izmēģinājuma vēziena laikā (R18-2). Ja jūsu bumba izkustas, jums ieņemot spēles pozīciju/stāju vai arī neuzmanīga izmēģinājuma vēziena rezultātā, jums jānovieto tā atpakaļ, pieskaitot **vienu soda sitienu**.

Grīns

Marķēšana uz sāniem (R20-1). Ja jūsu bumbas marķieris ir uz cita spēlētāja ripināšanas līnijas, to ir atļauts pārmarķēt sāņus (pārvietojiet to par vienu vai diviem ripināšanas nūjas/putera galvas garumiem). Ir ļoti svarīgi atcerēties pēc tam novietot marķieri atpakaļ sākotnējā pozīcijā. Ja marķieris *netiek novietots* tā īstajā vietā un tiek izspēlēta bumba, sitiens skaitās, bet jūs saņemat **divus soda sitienus**, par izspēli no nepareizas vietas.

Marķiera novirzīta bumba (R19-1). Ja bumbu novirza bumbas marķieris, tas tiek uzskatīts par ripināšanas grīna negludumu – izspēlējat bumbu no vietas, kur tā atrodas, bez soda.

Bojāta bumba (R5-3). Ja jūsu bumbai ir caurums, tā ir deformēta vai saprotami sabojāta kādā citā veidā (nevis tikai saskrāpēta), varat to nomainīt bez soda. Tomēr, pirms to darāt, jums par to jāinformē spēles partneris un jāauzicina viņu šo maiņas procesu vērot. Pretēji, saņemsi vienu soda sitienu.

NB! Šī procedūra ir atļauta uz visa laukuma, bet praksē visbiežāk tā tiek lietota uz ripināšanas grīna.

Iegrimusi/ieurbusies bumba (R16-1c). Ja jūsu bumba ir iegrimusi/ieurbusies ripināšanas grīnā, nomarķējiet tās vietu, paceliet un salabojiet bumbas atstātās pēdas uz ripināšanas grīna. Tad nolieciet bumbu atpakaļ bez soda.

Nepārbaudiet grīnu! (R16-1d). Jums nav atļauts pārbaudīt ripināšanas grīna virsmu, ripinot pa to bumbu, vai paberzējot ripināšanas grīna virsmu (**divi soda sitieni**).

Neuzlabojiet ripināšanas līniju (R16-1). Jums nav atļauts uzlabot jūsu ripināšanas līniju, uzkāpjot uz tās vai aizskarot ar roku, citādi jūs saņemsiet **divus soda sitienus**. Vienīgā darbība, kas ir atļauta – salabot bumbas atstātās pēdas uz grīna un vecas bedrītes negludumus jūsu bumbas ripināšanas līnijā. Kurpju radžu atstātās pēdas uz ripināšanas grīna jāatstāj nelabotas.

Padoms (R8). Jums nav atļauts jautāt vai dot padomu, kas attiecas uz ripināšanas līniju („Vai ripināšanas grīns lūst no kreisās uz labo pusi?, „Uzmanieties, tam ir lielāks lūzums nekā jūs domājat!“); Persona, kas jautā vai dod padomu, saņem **divus soda sitienus**. Spēlētājs, kurš saņem nelūgtu padomu, sodu nesaņem.

Brīvie kavēkļi (R23), kā lapas, čiekuri, akmeņi u.c. ir aizvācamu no ripināšanas grīna bez soda. Smiltis un augsnes gabaliņus arī ir atļauts aizvākt no ripināšanas grīna (bet ne no forgrīna vai kur citur!). Tomēr, to darot, ripināšanas līnijas zonu nedrīkst nogludināt. Ja bumba vai marķieris tā rezultātā izkustas, atlieciet to atpakaļ bez soda.

Kustināmos traucēkļus (R24-1) – pazaudētus cimodus, rezultātu kartes un citus mākslīgus priekšmetus ir atļauts aizvākt bez soda. Ja bumba tādēļ izkustas, atlieciet to atpakaļ bez soda.

Laukuma laistīšanas ierīču uzgaļi/sprinkleri kā nekustināmi traucēkļi (R24-2). Praktiski uz ripināšanas grīna nekad nav sastopami nekustināmi traucēkļi (retos gadījumos, uz plašiem grīniem var būt ierīkoti laistītāji). Ja bumba atrodas uz tāda, ja jums jānostājas uz tāda, vai ja sprinkleris ir *jūsu ripināšanas līnijā*, jums ir atļauts nolikt bumbu bez soda tuvākajā punktā, kur traucēklis jūs vairs neietekmē, bet ne tuvāk bedrītei. Šis punkts var būt arī ārpus ripināšanas grīna. Tomēr, ja jūsu bumba vēl joprojām ir *ārpus ripināšanas grīna*, un *sprinklera* uzgalis ir jūsu *spēles līnijā*, jūs tur neko nevarat darīt – izspēlējiet bumbu no

vietas, kur tā atrodas. (skat. zemāk)

*Sprinkleri parasti tiek uzstādīti forgrīnā. Tā kā noteikumi šo zonu ietver, kā spēli uz laukuma, atvieglinājums spēlētājam tiek piešķirts vienīgi tad, ja *sprinklers* traucē *stājai* vai *vēzienam*. Ja *sprinklers* ir jūsu *spēles līnijā*, izspēlējiet bumbu no vietas, kur tā atrodas.*



Grīns

Peļķes un citi nenormāli spēles laukuma apstākļi (R25-1) uz ripināšanas grīna ir reti sastopami. Ja tomēr tie ir radušies, jūs saņemat atvieglinājumus, ja jūsu bumba atrodas šādā zonā, vai jums ir jānostājas šādā zonā, un arī, ja tie ir jūsu *ripināšanas līnijā*. Nolieciet bumbu bez soda tuvākajā punktā, kur traucēklis jūs vairs neietekmē, bet ne tuvāk bedrītei. Šis punkts var būt arī ārpus ripināšanas grīna.

Bumba trāpa citai bumbai (R19-5a). Ja jūs ripināt uz ripināšanas grīna un jūsu bumba trāpa citai bumbai, kas atrodas uz ripināšanas grīna, jūs saņemat **divus soda sitienus**. Izspēlējiet savu bumbu no vietas, kur tā  atrodas, bet bumba, kura tika izkustināta, jānoliek atpakaļ.

Ja tas notiek, kad esat izspēlējis bumbu no ripināšanas grīna *ārpuses*, jūs nesaņemat sodu.

Bumba trāpa karodziņa kātam vai personai, kas to pietur (R17-3).

Ja jūs ripināt uz ripināšanas grīna un jūsu bumba trāpa karodziņa kātam (vienalga, vai tas atrodas bedrītē vai ir izņemts ārā un nolikts sāņus) vai personai, kas to pietur, jūs saņemat **divus soda sitienus**.

 Izspēlējiet savu bumbu no tās vietas, kur tā atrodas.

Tomēr, ja esat izspēlējis bumbu no ripināšanas grīna *ārpuses*, un bumba tad trāpa karodziņa kātam, kas atrodas bedrītē, jūs nesaņemat sodu.

Bumba no gaisa trāpa karodziņa kātam (R17-4). Ja jūsu bumba paliek bedrītē, iekrītot starp karodziņa kātu un bedrītes malu, bet tā vēl joprojām nav zem ripināšanas grīna virsmas, jums ir atļauts pagriezt karodziņu vai akurāti to izņemt, tā lai bumba pilnībā iekristu bedrītē. Tad bumba tiek uzskatīta par iespēlētu bedrītē ar pēdējo sitienu.

Bumba trāpa citam spēlētājam vai ārējai ietekmei (R19-1b). Ja pēc sitiena uz ripināšanas grīna jūsu bumba trāpa citam spēlētājam (izņemot personai, kas pietur karodziņu, skatīt augstāk), dzīvniekam (izņemot kukaiņus un tārpus), bumbai no citas spēlētāju grupas vai kādai citai ārējai ietekmei, kas kustas vai ir dzīva, sitiens jāpaziņo par notikušu un jāveic vēlreiz bez soda.

Ārējas ietekmes izkustināta bumbiņa (R18-1/18-5). Ja jūsu bumbu, kas jau apstājusies, pārvieto kāda ārēja ietekme (skatītājs, dzīvnieks, spēles partneris, cita bumba), jums bumba jānoliek atpakaļ bez soda. Ja jūsu bumba ir pacelta un aiznesta projām, jūs drīkstat nolikt jaunu bumbu vietā, kur bija istā bumba, bez soda. Tomēr, ja jūsu bumba ir pazudusi jums neredzot, ka kāda ārēja ietekme to būtu paņēmusi, bumba ir jāuzskata par parastu „pazudušu bumbu”.

Bumba uz bedrītes maliņas (R16-2). Ja bumba apstājas uz bedrītes maliņas, jūs drīkstat pagaidīt 10 sekundes. Ja bumba iekrīt bedrītē šajā laikā, tā tiek ieskaitīta, kā pabeigta bedrīte. Ja bumba iekrīt bedrītē pēc 10 sekundēm, tā arī tiek ieskaitīta, kā pabeigta bedrīte, bet pieskaitot vienu sitienu.

Bumba izlec atpakaļ ārā no bedrītes (Def.). Ja bumba iekrīt bedrītē, un izlec atpakaļ ārā, tā netiek ieskaitīta, kā pabeigta bedrīte, jo bumbai tad ir jāatrodas bedrītē. Iespēlējiet savu bumbu bedrītē vēlreiz no vietas, kur tā atrodas.

Treniņ ripināšana un čipošana (R7-2). Kad jūs esat pabeidzis bedrīti, jums ir atļauts vēlreiz ripināt uz grīna, ja tas nekavē spēli. Ripināšana un čipošana ir atļauta uz tās bedrītes ripināšanas grīna, kuru tikko esat izspēlējuši, ja tā ir *starp* divām bedrītēm (tomēr, atcerieties, ka reizēm sacensību noteikumi to neatļauj).

Dubultais grīns (25-1). Ja jūsu bumba piezemējas uz dubultā grīna nepareizās bedrītes zonā, izspēlējat savu bumbu no vietas, kur tā atrodas. Ja nepareizā bedrīte ir jūsu ceļā, jums tiek piešķirts atvieglinājums. Nolieciet bumbiņu bez soda tuvākajā punktā, kur nepareizā bedrīte vairs nav jūsu spēles ceļā.

Nepareizs (svešs) ripināšanas grīns (R25-3). Ja jūsu bumba piezemējas uz nepareiza ripināšanas grīna, jums *nav atļauts* izspēlēt bumbu. Jums ir jāizmanto atvieglinājums (skat. „Ceļā uz grīnu” sadaļu zem virsraksta „Nepareizs ripināšanas grīns”).

Neveikts ripinājums/ bumba nav bedrītē (R18-2a/3-2). Sitienu spēlē *nav iespējams* neveikt sitienus. Ja spēlētājs kļūdas pēc paceļ savu bumbu, tā jānoliek atpakaļ, **pieskaitot vienu soda sitienu**, un jāiespēlē bedrītē. Ja spēlētājs to nedara, viņš tiek **diskvalificēts**.

Pavirša ripināšana (R14-1). Pa bumbiņu vienmēr jāizdara sitiens, nevis grūdiens, stūmiens vai metiens (2 soda sitieni). Tomēr jums ir atļauts tai sist ar jebkuru ripināšanas nūjas galvas pusi, pat ar putera nūjas aizmuguri.

Aizsardzība (no dabas apstākļu ietekmes) (R14-2). Jums nekādā gadījumā nav jāpiespiežas aizsardzībai pret dabas apstākļiem *no trešās puses sitiena laikā* (**divi soda sitieni**).



Apstājusies bumba tiek izkustināta...

... pats spēlētājs vai viņa inventārs (R18-2)



Nejauši. Meklējot bumbu*, mērķējot pa to vai izdarot mēģinājuma vēzienu – atlieciet bumbu atpakaļ, 1 soda sitiens.

(* izņēmums: kad meklējat bumbu neparedzamos laukuma virsmas apstākļos vai bumbu, kuru pārklājušas smiltis vai lapas šķērslī - atlieciet bumbu atpakaļ bez soda.)

Brīvie traucēkļi. Aizvācot *brīvos traucēkļus* – atlieciet bumbu atpakaļ, 1 soda sitiens.

(* izņēmums: grīns – bez soda)

Kustāmie traucēkļi. Aizvācot kustāmos traucēkļus (grābekli bunkurā) – atlieciet bumbu atpakaļ bez soda.

Marķēšana. *Marķējot* bumbu uz grīna – atlieciet bumbu atpakaļ bez soda.

...ārēja ietekme (R18-1)



Ja jūsu bumbu pārvietojusi ārēja ietekme – skatītājs, dzīvnieks, spēles partneris – jums bumba jānoliek atpakaļ bez soda.

...cita bumba (R18-5)



Ja jūsu bumbai trāpījusi cita bumba, un tā rezultātā bumbas pārvietotas – jums sava bumba jānoliek atpakaļ bez soda (otra bumba jāizspēlē no vietas, kur tā atrodas).

...vējš (Def./R13-1)



Ja jūsu bumbu pārvietojusi vēja brāzma – izspēlējiet bumbu no tās vietas, kur tā tagad atrodas bez soda.

Bumba kustībā trāpa...

...spēlētājam vai viņa inventāram (R19-2b)



Ja bumba trāpa pašam spēlētājam vai viņa inventāram, izspēlējiet bumbu no tās vietas, kur tā atrodas, **2 soda sitieni**.

...ārējai ietekmei (R19-1)



Ja bumba trāpa kādai ārējai ietekmei – skatītājam, dzīvniekam, spēles partnerim, elektrības stabam, kokam – izspēlējiet bumbu no tās vietas, kur tā atrodas, bez soda. (* izņēmums: Grīns – ja pēc sitiena uz grīna, jūsu bumba trāpa kaut kam, *kas kustas vai ir dzīvs*, sitiens jāpaziņo par nenotikušu un jāveic vēlreiz bez soda. Ja bumba trāpa personai, kas pietur karodziņu, jūs saņemat **2 soda sitienus**. Izspēlējat savu bumbu no tās vietas, kur tā atrodas.)

...citai bumbai (R19-5)



Ja bumba trāpa citai, jau mierā esošai bumbai – izspēlējat savu bumbu no tās vietas, kur tā atrodas, **bez soda**. (* izņēmums: Grīns – ja abas bumbas pirms sitiena bija uz grīna – **2 soda sitieni**.) Bumba, kura tika izkustināta, ir jānoliek atpakaļ.

...karodziņa kātam (R17-3)



Ja bumba, kas izspēlēta no grīna ārpusēs, trāpa karodziņa kātam, kas atrodas bedrītē – izspēlējiet bumbu no tās vietas, kur tā atrodas, bez soda.

Ja bumba, kas izspēlēta no grīna, trāpa karodziņa kātam, kas atrodas bedrītē – izspēlējiet bumbu no tās vietas, kur tā atrodas, **2 soda sitieni**.

Ja bumba trāpa karodziņa kātam, kas atrodas bedrītē un tiek pieturēts vai ir izņemts ārā un nolikts sāņus – izspēlējiet bumbu no tās vietas, kur tā atrodas, **2 soda sitieni**.

Darbības negaisa un zibens laikā!

Drošības pasākumi. Zibens apdraud dzīvību, tāpēc pajumti atrodiēt savlaicīgi (līdz brīdim, kad starp zibeni un pērkona dārdiem ir mazāk par 30 sekundēm). Jums nav jāgaida līdz spēle tiks oficiāli pārtraukta, ja jūs uzskatāt, ka situācija varētu būt bīstama jūsu dzīvībai. Atstājiet savu golfa inventāru un meklējiet patvērumu:

- kluba mājā
- zibens patvertnē (golfa inventāru atstājiet ārpusē)
- mašīnā (ne golfa kartā)
- ieplakā / iedobē*,
- ārkārtas situācijā biežā koku pudurī*, bet prom no koku stumbriem

* tupus pie zemes, ar kājām kopā



Oficiāla spēles pārtraukšana (R6-8). Ja Komiteja ir pārtraukusi spēli ar brīdinājuma signālu, jums ir jāpārtrauc spēlēt. Tomēr jums ir jāpabeigt bedrīti, kuru esat iesākuši. Ja jūs pārtraucat spēli laukuma vidū, jums ir atļauts nomarķēt bumbas atrašanās vietu, pacelt to, un pēc tam, atsākot spēli, nolikt bumbu atpakaļ.

Neautorizēta spēles pārtraukšana (R6-8a). Ja spēlētāji pārtrauc savu spēli bez atļauta iemesla, piemēram, tikai spēcīgas lietus gāzes dēļ, viņi tiek **diskvalificēti**.

Pirmā palīdzība zibens notriektajiem (vai upuriem). Jums nekavējoties jāsniedz pirmā palīdzība zibens notriektam cilvēkam (jūs droši varat pieskarties ķermenim sevi neapdraudot, jo tajā nav elektrības). Izsauciet ātro palīdzību un sekojiet neatliekamās pirmās palīdzības sniegšanas ABC.

Pārbaudiet cietušā pamata refleksus. Vai viss kārtībā?

Ja viss kārtībā: apturiet jebkādu asiņošanu un novietojiet cietušo piemērotā stāvoklī.

Ja nav reakcijas:

A = Elpošanas ceļi

Atbrīvojiet elpošanas ceļus (iztīriet muti, paceliet žokli un lēnam atgāziet galvu uz aizmuguri). Elpošana – vai varat to saskatīt, saklausīt, sajust? Ja varat, apturiet jebkādu asiņošanu un novietojiet cietušo piemērotā stāvoklī. Ja nevarat:

B = Elpošana

Izelpojiet gaisu divreiz nesamaņā esošā cilvēka degunā. Elpošana - vai varat to saskatīt, saklausīt, sajust? Ja varat, apturiet jebkādu asiņošanu un novietojiet cietušo piemērotā stāvoklī. Ja nevarat:

C = Asinsrite

Sirds-masāža un atdzīvināšana.

Pirmās palīdzības izskaidrojums nenes atbildību. Šī informācija nav paredzēta, kā profesionāla mediķa padoma aizstājējs, ārstēšanai ārkārtas gadījumā, vai oficiāla pirmās palīdzības pamācība. Ja jūs esat dzīvību apdraudošā vai medicīniski ārkārtas gadījuma situācijā, nekavējoties meklējiet medicīnisko palīdzību. Autors un izdevējs neatbild par traumām vai negadījumiem, kas var rasties šīs grāmatas padomu izmantošanas rezultātā.

Izdevums sastādīts pamatojoties uz Karaliskā un Antikā Sentendrjūsas Golfa Kluba un Amerikas savienoto valstu golfa asociācijas (USGA) izdotajiem „Golfa noteikumiem” un „Secinājumi/lēmumi par golfa noteikumiem”.

Golfa Noteikumi ir spēkā no 2004. gada 1. janvāra un atkal tiks caurskatīti 2008. gada 1. janvārī.

„Golfa noteikumi ātro risinājumu rokasgrāmata spēlējot stroke” ir dažu noteikumu kopsavilkums autora interpretācijā. Šaubu gadījumā lasītājiem ir jāatsaucas uz pilna teksta Noteikumiem un Secinājumiem, kā tie publicēti oficiālajos izdevumos.

GOLFLIFE
SHOP

TaylorMade

What drives you?™

SRIXON

Ultimate Speed • The Revolutionary Way to Swing

Cleveland
GOLF



Inventārs nopērkams:

SIA GOLFLIFE
+371 927 2767



Citi Autora izdevumi **Golf Rules & Etiquette** **Crystal Clear**

Tikpat viegli saprotama, kā šī ātro risinājumu rokasgrāmata, bet detalizētāka (ar vairāk nekā 100 ilustrācijām). Yves Ton-That ir golfa tiesnesis ar jurista grādu. Viņš ir sarakstījis sešas grāmatas par golfu, kuras ir tulkotas vairākās valodās. Vēl viņš ir daudzu rakstu autors vairākos golfa žurnālos. Viņa HCP ir 4.

Informācija golfa klubiem un kompānijām – šo bukletu drīkst tirgot ar savu logo. Par tālāku informāciju, lūdzu jautāties izdevējam.

Izdevējs: Artigo Publishing International
www.golfrulesmadeeasy.com
© 2004 Yves Ton-That

No angļu valodas tulkojusi L. Kuplā, korekcijas V. Liepiņš, A. Keisels, G. Galkins, saskaņā ar iepriekš izdotajiem golfa noteikumiem, skat. „Lielā golfa grāmata”.

Teatmik kooskōlas ametlike golfireeglitega 2004–2007.

ISBN 3-909596-02-9

golfrules
madeeasy.com

Atvieglinājumu darbību pārskats

(precīzai darbībai lūdzu izmantojiet
konkrēto nodaļu aprakstus)

Brīvie kavēkļi



Pārvietojiet nepiemērojot sodu. Ja bumba izkustas:

Kustināmie traucēkļi



Pārvietojiet nepiemērojot sodu. Ja bumba izkustas:

Nekustināmi traucēkļi



Atvieglinājums, ja tiek traucēta bumba/stāja /vēziens!

Nenormāli laukuma apstākļi



Atvieglinājums, ja tiek traucēta bumba/stāja/vēziens!

**Paziņojot bumbu par nespēljamu
(piemērojot vienu soda sitienu!)**

Līdz grīnam



 Nolieciet bumbu
atpakaļ, viens soda
sitiens

Bunkurā
– smiltis



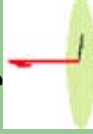
 Nolieciet bumbu
atpakaļ bez soda

Ūdens šķērslis



 Nolieciet bumbu
atpakaļ bez soda

Ripināšanas
grīns



 Nolieciet bumbu
atpakaļ bez soda

 Nolieciet bumbu
atpakaļ bez soda

 Arī, ja tiek traucēta
ripināšanas līnija

 Arī, ja tiek traucēta
ripināšanas līnija

